

**Type de main d'oeuvre**

Les choix disponibles sont :

- B Body = Carrosserie
- S Body-structural = Monocoque
- R Refinish = Peinture
- G Glass = Vitre
- F Frame = Chassis
- M Mechanical = Mécanique

**Opération de main d'oeuvre**

Les choix disponibles sont :

- RR Remove/Replace = Remplacer
- RP Repair = Réparation
- RI Remove/Install = Enlever/installer
- AL Align = Aligner
- OV Overhaul = Remise en état
- AI Access/Inspect = Accéder/inspecter
- CA Check/Adjust = Vérifier et ajuster

Opérations additionnelles de main d'oeuvre pour les composantes de la carrosserie:

- AD Additional Labor = Temps de main d'oeuvre additionnel
- RF Refinish = Temps de peinture additionnel
- PR Paintless Repair = Réparation sans peinture

Opérations additionnelles de main d'oeuvre à partir des dossiers d'en-têtes:

- AD Additional Labor
- BL Blend = Agencement
- RO Refinish Only = Peinture seulement

**Description de pièce**

La description de pièce pour les lignes de pièces CEG et ATG, est inscrite par le programme et ne peuvent pas être modifiées. La description de pièce doit être inscrite manuellement pour certains types de lignes de réparation, telles que les entrées spéciales et les lignes d'explication.

**Type de pièce**

Les choix disponibles sont :

- EX Existing = Existante
- NW New = Neuve
- AM Aftermarket New = Neuve Similaire
- RM Remanufactured = Réusinée
- LK Quality Recycled Part = Quality Recycled Part
- SL Sublet = Sous-traitance
- RC Recored = Rebâtie
- RH Rechromed = Rechromée